

Titel	Dazu braucht's	Beschreibung (SL = Spielleitung , TN = Teilnehmende*r, VK = Videokonferenz)
<b>Namensalphabet</b>	Zugang zu einem gemeinsamen Chat	„Ziel: Ihr sollt im Chat so schnell wie möglich eure Vornamen in einer alphabetischer Reihenfolge beginnend mit A aufschreiben. Wenn mehrere Namen mit A dabei sind, zählt auch der 2. und 3. Buchstabe. !!! jede*r darf nur den eigenen Vornamen schreiben!!!“ Vorher schätzen lassen, wie schnell es geht und dann die Zeit stoppen <b>Variante:</b> „Ihr dürft euch nicht unterhalten dabei.“ <b>Tipp</b> für Spielleitung: zum Überprüfen eine alphabetische Liste vorbereiten.
<b>count it, feel it</b>  (Ähnlich dem Kartenspiel: „the mind“)	Zugang zu einem gemeinsamen Chat	Ähnlich wie Namensalphabet, aber ohne Worte. Nun geht es um das Feeling füreinander: „Ihr sollt <u>euch im Chat ordnen, OHNE zu sprechen</u> , der Reihenfolge nach vom <u>Niedrigsten zum Höchsten</u> , nach euren <u>HAUSNUMMERN</u> . !!! jede*r darf nur die eigene Hausnummer schreiben!!! Gleiche Nummern einfach hintereinander eingeben <b>WICHTIG:</b> versucht zu erspüren, wann eure Nummer dran ist. Das klappt oft nicht gleich: Wenn eine Nummer genannt wurde, die schon höher ist als eure eigene und ihr habt sie noch nicht aufgeschrieben, dann RUFT (bei TN mit Ton) und /oder schreibt <u>STOPP</u> ⇒ Dann beginnt die Folge direkt erneut bei der kleinsten Zahl!“ Vorher schätzen lassen, wie viele Versuche die Gruppe braucht <b>Tipp:</b> SL achtet darauf, ob TN zwischenzeitlich die Konferenz /den Chat verlassen. Falls es TN mit schon benannten niedrigen Hausnummern sind, übernimmt SL oder andere Spieler*innen ihre Rolle, bis diese wieder da sind. <b>Achtung!</b> Manche TN haben langsame Verbindungen. Daher kommt es manchmal zu „Überkreuzungen“ – kommunizieren Sie ggf., wenn Sie das trotzdem gelten lassen, gerade bei Zahlenfolgen, die schon gefunden sind bzw. nur wiederholt werden.
<b>Wer bin ich?</b>	Zugang zum Privat Chat + Audio (Mikro+ Lautsprecher)	Original analog: Spieler*in hat Zettel auf die Stirn geklebt, auf welchem der Name einer berühmten Persönlichkeit steht, die erraten werden soll. Mithilfe von Ja/Nein-Fragen muss der/die Spieler*in nun versuchen herauszufinden, wen sie darstellt. Für eine Videokonferenz wird das Original Spielprinzip umgedreht: SL schickt 1 TN via Privatchat den Namen einer Person/Figur, die er oder sie verkörpern sollen. Nachfragen, ob diese Person für TN bekannt ist? TN darf nun nur noch mit Ja oder Nein (ggf. weiß ich nicht) antworten. Die anderen TN stellen dann Ja/Nein-Fragen, um herauszufinden, um wen es sich handelt. (ggf. in der Reihenfolge des Alphabetes) Wer es zuerst errät- ist als nächstes die Rätselperson.
<b>Emoji Challenge</b>	Zugang zum gemeinsamen Chat oder gemeinsam auf einem Etherpad schreiben	Alle TN brauchen Emojis: zwei Möglichkeiten: - mache Handys & Chrome Browser haben Emoji-Funktion integriert - ODER von Internet kopieren <a href="https://emojikopieren.de/">https://emojikopieren.de/</a> [Tipp: markieren & mit Strg+C kopieren und dann im Chat mit Strg+V einfügen] 1. TEST: „Alle posten einen Smilie, wie es ihnen gerade geht.“ 2. Alle TN denken sich <u>ein zusammengesetztes Wort</u> aus und <u>suchen Emojis</u> mit denen das Wort dargestellt werden kann. Als Hilfe Bsp. im Chat zeigen: 😊 + 🏆 (Emoji-Challenge) ODER 🍫 + 🥤 (Schokoeis) „Ihr habt 2-5 Min Zeit, um passende Emojis zu suchen. Bitte noch nicht posten!“ 3. Die TN stellen die gefundenen Emojis nacheinander in den Chat und es darf geraten werden – mündlich oder schriftlich. Im Anschluss wird der*die Nächste nominiert. z.B. Wer dran war darf die nächste Person bestimmen. <b>Tipp:</b> bessere Sichtbarkeit PC: Schriftgröße vergrößern über Strg+MausRädchen <b>Varianten:</b> Filmtitel, Sprichwörter ODER einen Satz vorgeben und alle suchen passende Emojis

Titel	Dazu braucht's	Beschreibung (SL = Spielleitung , TN = Teilnehmende*r, VK = Videokonferenz)
<b>Geräusche Memory</b>	Zugang zum Chat + Audio Voraussetzung: alle TN wissen, wie sie sich selbst einen Status setzen können in der TN-Liste der Video-konferenz	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Erklären: Wie man Status ändert in TN Liste der Videokonferenz! + einmal Üben</li> <li>2. Zwei oder mehr TN gehen mit ihrem Sound raus aus VK (d.h. sie schalten ihren Sound aus – bei BigBlueButton unten in der Mitte auf dem Hörersymbol) UND SL erklärt: Bitte bleibt mit Blick am Chat – dort schreibt SL, wenn ihr wieder herein kommen dürft! (d.h. TN machen dann ihren Soundbutton wieder an)</li> <li>3. Die anderen TN bilden in mündlicher Absprache Paare (oder diese vorgeben) und finden ein gemeinsames Geräusch (z.B. Klatschen, Pfiff, „hui!“, „oho!“ ), welches sie ab nun immer machen, wenn sie angesprochen werden. WICHTIG: Wenn ein Geräusch kurz ist: mehrmals wiederholen + Geräusch merken!</li> <li>4. Die weggegangenen TN kommen wieder mit Sound rein und spielen Memory: d.h. sie benennen 2 Personen, die dann gleichzeitig oder nacheinander ihr Geräusch machen.</li> </ol> <p>=&gt; sind Geräusche gleich = 1 Punkt für TN UND die gefundenen Personen posten für sich z.B. einen Daumen als Status, damit sichtbar wird, wer schon erraten wurde =&gt; sind Geräusche nicht gleich, versucht die zweite Person ihr Glück.</p> <p><b>Variante mit Bild:</b> Menschenmemory mit Geräusch und Gestik. Dabei sind alle Kameras an.. Wenn 2 TN aufgerufen werden, machen diese ihre Gestik und Geräusch. Bei gefunden Paaren wird das Kamerabild lokal abgedeckt oder beendet.</p>
<b>Montagsmaler</b>	Zugang zum Chat + Audio + leere Seite in der Präsi der VK	<p>SL schickt eine*n freiwillige*n TN im Privatchat einen Begriff. ( z.B. Fahrrad, Schneemann, Sonnenblume, Rakete oder schwerer: Poststempel, Abendrot.. ) Diese Person bekommt in der VK die Präsentationsrechte und kann damit nun auf der Präsi zeichnen. Sie darf nun den Begriff malen. Alle anderen TN raten (mündl.) Wer es erraten hat oder wer mag ist danach dran. <b>Tipp:</b> Erst kurz allen TN erklären, wie das Zeichnen mit den VK Tools funktioniert und einen kleinen Testlauf starten. (im Mehrbenutzermodus) <b>Varianten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zu Zweit malen: die beiden TN können sich im privaten Chat absprechen, dafür braucht es den „Mehrbenutzermodus“ ( d.h. alle könnten theoretisch mit malen) Wichtig gut moderieren - wer zeichnet und wer nur rät.</li> <li>• 2 Gruppen z.B. nach Alphabet bilden, 1. Person der Gruppe A bekommt im privaten Chat einen Begriff und malt diesen, die anderen TN der Gruppe A raten; anschließend ist die Gruppe B dran. Falls der Begriff nicht in einer bestimmten Zeit erraten wird, könnte die aus der anderen Gruppe auch mit raten und Punkte bekommen.</li> </ul>

Die Spielbeschreibungen findet ihr hier:

[lkj-thueringen.de](http://lkj-thueringen.de)

› Projekte › Ability › Publikationen

Bis zum nächsten Spielspaß !

**Team Ability**   
 ability@lkj-thueringen.de

